

# PRAVÁ NÁHODA. VRHAČ KOSTKY, SE KTERÝM NELZE PODVÁDĚT

Pneumatický vrhač kostky pro Experiment Náhoda je dílem designera Petra Bakosé, konstruktéra Petra Kospacha a dalších členů spolku Žádná věda. Před uvedením prošel náročnými testy, aby se průběh hodu kostky nedal nijak fyzicky ovlivnit.



## Monitorovací kamera

snímá účastníka experimentu a díky aplikacím NetRex CamStreamer a CamOverlay skládá v reálném čase obraz z obou kamer do jediného záběru, který pak streamuje v přímém přenosu do vysílání webu experimentu nebo v pořadu [www.slowtv.cz](http://www.slowtv.cz)

## Skleněná baňka

vyrobená na zakázku ve sklárnách v Sázavě se skládá ze dvou částí, spojených masivní ocelovou příručbou.

## Dopadová plošina

s tryskou má čtyři otvory pro odpálení kostky. Byla vyrobená metodou 3D tisku.

## PC a náhledový displej

Program na mini PC uvnitř skříně umožňuje sledovat na vestavěném displeji statistiky na základě výstupů z kamery a spouštět hody jak v ručním, tak i v automatickém režimu. Ten běží v noci kvůli kontrole stroje a kostky.

## Odečítací kamera

je síťová kamera AXIS Q1775 s 10násobným zoomem, která zajišťuje pohled na kostku. Přímo v jejím procesoru je nahraná speciální aplikace společnosti TINT, která umí odečíst výsledek hodu kostkou a číslo odeslat do naší databáze.

## Bezdrátový headset

pro přehrání úvodního slova a zpětné vazby.

## Hrací kostka

pochází z casina The Cosmopolitan v Las Vegas, kde se používá při hazardních hrách. Její přesnost průběžně měříme kontrolními testy. Pokud nedojde k jejímu poškození, zůstane ve stroji po celou dobu experimentu.

## Kompresor

s pracovním tlakem 10 barů je odhlucněn speciálním vnitřním obložením skříně. Mezi vývodem kompresoru a tryskou je elektropneumatický ventil.

## Bezdrátové spouštěcí tlačítko

## Monitor

pro zpětnou vazbu účastníků experimentu.

